



↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



Schulle & Friends und UNION 1861 Schönebeck

präsentieren den

PlaySoccer-Cup 2022
inoffizielle Salzlandkreismeisterschaft im eSoccer

Start 14. - 16. Januar 2022
Meldefrist: 23. Dezember

#MAX32TEAMS #FIFA22 #90GES
#PS4 #AB14JAHRE #POKALE
#SALZLANDKREIS #ONLINETURNIER

Benefizturnier zugunsten


mitteldeutsche
kinderkrebsforschung
Stiftung für Forschung und Heilung

**TEAMTURNIER (3 Spieler pro Spieltag)
3 - 5 Spieler pro Team zugelassen**

Alle Informationen und Anmeldung auf <https://psc.union1861esoccer.de>

Werte Sportfreundinnen und Sportfreunde,

nach dem Erfolg im vergangenen Jahr möchten wir unseren PlaySoccer-Cup fortsetzen. Schulle & Friends veranstaltet im Januar/Februar 2022 gemeinsam mit UNION 1861 Schönebeck die 2. Auflage der inoffiziellen Salzlandkreismeisterschaft im eSoccer. Wir würden uns sehr freuen, wenn Ihr bei diesem Event (wieder) mit am Start seid. Im Vordergrund steht, wie bereits im vergangenen Jahr, der Spaß und der gute Zweck. Auf den folgenden Seiten findet Ihr alle wichtigen Informationen.

Auftretende Fragen könnt Ihr uns jederzeit gern stellen. Diese beantwortet Euch die Turnierleitung:

Schulle (Schulle & Friends)

Tel. 0172 693 48 83

E-Mail: s.schulz_eintracht@yahoo.de

und

Sascha (UNION 1861 Schönebeck)

Tel. 01516 2422732

E-Mail: sascha.schumann@union1861fussball.de





📄 Anmeldung 📄

<https://psc.union1861esoccer.de>



AUSSCHREIBUNG

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird im nachfolgenden Text ausschließlich die männliche Form verwendet. Gemeint sind immer alle Geschlechter.

Teilnahmevoraussetzungen

Teams: Vereine aus dem Salzlandkreis (Spielgemeinschaften sind möglich, auch dann, wenn diese zzt. im Spielbetrieb nicht existieren, z. B. Spg. SV Eintracht Peissen/UNION 1861 Schönebeck), mehrere Teams pro Verein möglich

Spieler: alle Spieler müssen Mitglied im jeweiligen Verein sein (bei Spielgemeinschaften in einem der beteiligten Vereine)

Mindestalter: 14 Jahre zum Turnierbeginn (Stichtag: 14. Januar 2022)

Startgeld: Erst mit Zahlung des Spendenstartgeldes (siehe Seite 4) ist die Anmeldung abgeschlossen und verbindlich

Informationen zum Turnier

(Abweichungen im Turniermodus bei geringerer Teilnehmerzahl möglich)

Plattform: PlayStation 4 (bzw. PlayStation 5 im PS4-Modus)

Haben beide Spieler eine PS5 und sind sich einig, kann auch mit der FIFA-PS5-Version gespielt werden.

Spiel: FIFA 22

Spielmodus: 90GES (Halbzeitlänge: 6 Minuten; Spielgeschwindigkeit: normal; Schwierigkeit: Legende; Wetter siehe S. 5)

Turnierart: Online-Turnier (in Abhängigkeit der Corona-Situation im Februar wird evtl. ein Offline-Finale der Top 4 veranstaltet; Ort und Datum noch offen)

Umfang Turnier: max. 32 Teams

Ablauf: Vorrunde mit 4 Gruppen à 8 Teams

K.O.-Runde ab Achtelfinale (die besten 4 jeder Gruppe kommen weiter)

Mannschaftsauswahl: Jedes Team legt bei der Anmeldung zum Turnier eine Mannschaft fest, mit der alle Spieler des Teams über das gesamte Turnier hinweg spielen. Eine Einschränkung bei der Mannschaftswahl besteht nicht.

Turniermodus: pro Team und Spieltag treten jeweils 3 Spieler im 1 vs. 1 gegeneinander an
jedes Einzelspiel erfolgt im Best-of-1 (kein Rückspiel; Unentschieden jedoch möglich)

Spielwertung: Gesamtergebnis errechnet sich aus der Summe aller geschossenen Tore

Bsp.:	Spieler 1 Team A vs. Spieler 1 Team B	2:1	
	Spieler 2 Team A vs. Spieler 2 Team B	2:0	
	Spieler 3 Team A vs. Spieler 3 Team B	0:4	
	Gesamtergebnis Team A vs. Team B	4:5	= Sieg Team B

Sieg = 3 Punkte, Remis = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte

Nichtantritt eines Spielers: Team verliert die komplette Partie mit 0:9 Toren (egal, ob die anderen beiden Spiele stattfanden)

Tabellenplatzierung Gruppen:	1. Punkte	4. Direkter Vergleich (Gesamtwertung)
	2. Tordifferenz	5. Losentscheid
	3. Geschossene Tore	





↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



- K.O.-Runde:** Der Sieger ermittelt sich gemäß o. g. Berechnung.
Steht es nach den drei Spielen unentschieden, benennt jeder Kapitän einen Spieler. Diese beiden Spieler treten in einem Entscheidungsspiel gegeneinander an. Steht es nach 90 Minuten weiterhin unentschieden, folgt die klassische Verlängerung und ggf. ein erforderliches Elfmeterschießen.
- Disconnect:** Einmalige Wiederholungsmöglichkeit des Spiels. Der Zwischenstand zum Zeitpunkt des Disconnects wird dem Ergebnis des Wiederholungsspiels hinzuaddiert.
(Bsp.: Abbruch beim Stand von 2:2; Wiederholungsspiel endet 4:3; Endergebnis: 6:4)

Zeitablauf

(Abweichungen im Zeitablauf bei geringerer Teilnehmerzahl möglich)

Anmeldefrist: endet am 23. Dezember 2021 (bequem online auf <https://psc.union1861esoccer.de>)

Turnierstart: 14. - 16. Januar 2022

geplantes Turnierfinale: 18. - 20. Februar 2022

Spieltturnus: 1 Spieltag unter der Woche (Dienstag bis Donnerstag) und 1 Spieltag am Wochenende (Freitag bis Sonntag)

Spieltermine je Spieltag:

	Wochenspieltag	Wochenendspieltag
Spiel 1	Dienstag - 20 Uhr	Freitag - 21 Uhr
Spiel 2	Mittwoch - 20 Uhr	Samstag - 15 Uhr
Spiel 3	Donnerstag - 20 Uhr	Sonntag - 17 Uhr

(abweichende Zeiten sind möglich, wenn sich die Teams einigen)

Meldung Spieler für Spieltag:

(durch Kapitän)

Montag 21 Uhr (für Wochenspieltag)

Donnerstag 21 Uhr (für Wochenendspieltag)

Beispiel: Kapitän Max Muster meldet für Testteam

Tilo Test = Spieler 1 (bestreitet Spiel 1)

Willi Wurst = Spieler 2 (bestreitet Spiel 2)

Hans Handtuch = Spieler 3 (bestreitet Spiel 3)

(Spieler und Reihenfolge können für jeden Spieltag neu aus den vor Turnierbeginn gemeldeten Teammitgliedern ausgewählt und festgelegt werden)

geplanter Detailablauf:

Spieltag/Runde	Zeitraum	Meldung Spieler
Vorrunde Spieltag 1	14. - 16. Januar	13. Januar
Vorrunde Spieltag 2	18. - 20. Januar	17. Januar
Vorrunde Spieltag 3	21. - 23. Januar	20. Januar
Vorrunde Spieltag 4	25. - 27. Januar	24. Januar
Vorrunde Spieltag 5	28. - 30. Januar	27. Januar
Vorrunde Spieltag 6	01. - 03. Februar	31. Januar
Vorrunde Spieltag 7	04. - 06. Februar	03. Februar
Achtelfinale	08. - 10. Februar	07. Februar
Viertelfinale	11. - 13. Februar	10. Februar
Halbfinale und Finale*	18./19./20. Februar	17. Februar

* Finalrunde mit Top 4 findet an einem Tag zu einer festen Zeit statt





↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



Zweck des Turniers, Kosten und Preise

Zweck: Der gesamte Erlös des Turniers (Einnahmen Startgeldern und Spenden abzgl. Kosten) geht zugunsten der Mitteldeutschen Kinderkrebsforschung.

Startgeld: 10 Euro pro Spieler eines Teams (entspricht 30 - 50 Euro je Team)

Bsp.: Team A meldet sich mit 3 Spielern zum Turnier an = 30 Euro Startgeld

Team B meldet sich mit 4 Spielern zum Turnier an = 40 Euro Startgeld

Team C meldet sich mit 5 Spielern zum Turnier an = 50 Euro Startgeld

Zahlungsmodalitäten: Zahlung des Startgelds in einer Summe per PayPal an s.schulz_eintracht@yahoo.de
Bitte „Überweisung als Freund“ auswählen, da hier keine Gebühren anfallen
Besteht im Team keine Möglichkeit der PayPal-Zahlung, kontaktiert bitte Schulle (Kontakt Daten auf der 1. Seite)
WICHTIGER HINWEIS: Aus steuerrechtlichen Gründen ist die Ausstellung einer Spendenquittung leider nicht möglich. Dafür bitten wir um Euer Verständnis.

Siegeprämien: Pokale für jeden Spieler der ersten vier Teams
Geldprämien (50 % der Startgelder) werden auf die ersten vier Teams verteilt

Sonderprämien: Torschützenkönig: 25 Euro + Pokal
Schönstes Tor: 25 Euro + Pokal
Bestes Teamfoto: 25 Euro

Ergebnismeldung

Für die Ergebnismeldung stehen zwei Medien zur Verfügung. Zum einen der [Discordkanal von UNION 1861 Schönebeck](#), zum anderen die [Online-Turnier-Plattform von UNION 1861 Schönebeck](#).

Online-Turnier-Plattform: Wir bitten die Kapitäne, das Gesamtergebnis auf unserer Online-Turnier-Plattform zu erfassen. Für die vollständige Erfassung und Berechnung im Spielplan (einschließlich Veröffentlichung auf der Seite) ist von beiden Kapitänen eine Aktivität erforderlich. So muss einer der Kapitäne das Ergebnis erfassen und der andere muss es bestätigen.

Discord: Zurzeit ist es über die Turnierplattform leider noch nicht möglich, Einzelergebnisse eines Teammodus zu erfassen. Daher bitten wir die Kapitäne, die Einzelergebnisse auf unserem Discord-Kanal in der jeweiligen Gruppe zu melden.

Wir bitten Euch, diese Meldungen unmittelbar nach dem letzten Spiel Eurer aktuellen Begegnung durchzuführen, damit wir einen aktuellen Stand des Turniers haben und auch eine regelmäßige aktuelle Veröffentlichung in den Medien möglich ist.

Anmeldung für die Plattformen: Im Discord könnt Ihr Euch selbständig einloggen und registrieren. Für die Online-Turnier-Plattform erhaltet Ihr von uns nach der Gruppenauslosung entsprechende Zugangskennungen. Außerdem werden wir Euch im Vorfeld noch einmal mit der Nutzung durch eine entsprechende Erläuterung vertraut machen.





↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



Sonstige Informationen

Kapitäne: Die Kapitäne sind die Ansprechpartner für ihre Teams. Sie entscheiden über die Spielbesetzungen (siehe Seite 3) und sind unser Ansprechpartner während des Turniers.

Wetter: Ein beliebtes Thema bei FIFA. Insofern die Spieler daran denken und sich im Vorfeld einigen, kann das Wetter selbstverständlich eingestellt werden. Ansonsten wird gespielt, wie die Verhältnisse sind. Ein Disconnect aufgrund des eingestellten Wetters wird nicht akzeptiert.

Kommunikation: Die Kommunikation zwischen Turnierleitung und den Kapitänen erfolgt über den [Discordkanal von UNION 1861 Schönebeck](#) (siehe Seite 6). Eine Erläuterung dazu erhaltet Ihr noch einmal vor Turnierbeginn.

Fairplay: Dieses Turnier soll vor allem Spaß machen, uns in der fußballfreien Zeit etwas Abwechslung ermöglichen und einen guten Zweck verfolgen. Bei allem sportlichen Ehrgeiz bitten wir ausdrücklich um einen fairen Umgang miteinander. Diesen Gedanken bitten wir immer im Hinterkopf zu behalten, bspw. bei der Einigung auf einen Spieltermin.

Uneinigkeiten/Unklarheiten/Fragen/Probleme: Egal, worum es geht. Gibt es etwas zu klären, wendet Euch an die Turnierleitung (Kontakt siehe Seite 1). Gemeinsam finden wir eine Lösung.

Gruppenauslosung: Die Auslosung der Gruppen erfolgt im Vorfeld und wird Live auf [Twitch](#) übertragen. Diese wird Ende Dezember/Anfang Januar stattfinden.

Livestreams: Wir möchten während des Turniers einige Spiele live begleiten. Auch diese werden live auf Twitch übertragen. Dafür werden wir uns im Vorfeld mit Euch abstimmen.

Titelverteidiger:

Spg. Warmsdorf/Güsten



v. l. n. r.: Anthony Vogeler, Dominik Siegmund, Eric von Kalnassy, Ralf Ziegler (Schulle & Friends) und Luca Schröder



📌 Anmeldung 📌

<https://psc.union1861esoccer.de>



Linksammlung

Was	Link	Wofür
Discord	https://discord.gg/vbGU9rGAsf	Kommunikationsplattform für Turnierleitung und Kapitäne Meldung der Einzelergebnisse
Online-Turnier-Plattform	https://union1861.powerplay-turniere.de	Plattform zur Ergebnismeldung (Gesamtergebnis) und Darstellung des Spielplans und der Ergebnisse
Twitch	https://www.twitch.tv/achtzehn61	Übertragung von Livestreams der Gruppenauslosung und einzelnen Turnierspielen
Instagram	https://www.instagram.com/achtzehn61/	Veröffentlichung von Informationen, Ankündigungen, Werbung u. ä.
Facebook	https://www.facebook.com/Schulle-Friends-840630402731813/ https://www.facebook.com/union1861fussball/	

Wir freuen uns auf ein erneut großartiges, faires und spannendes Turnier.

Sportliche Grüße

Sebastian „Schulle“ Schulz

Schulle & Friends

0172 6934883

s.schulz_eintracht@yahoo.de

Sascha Schumann

UNION 1861 Schönebeck

01516 2422732

sascha.schumann@union1861fussball.de

Denny Geyer

UNION 1861 Schönebeck

0176 21952396

denny.geyer@union1861fussball.de

