



↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



Schulle & Friends und UNION 1861 Schönebeck

präsentieren den

Allianz-PlaySoccer-Cup 2023
by Urbanczyk & Völksch

inoffizielle Salzlandkreismeisterschaft im eSoccer

Start 9. - 11. Dezember 2023
Meldefrist: 20. November

#MAX32TEAMS #FIFA23 #95GES
#PS4/5 #AB14JAHRE #POKALE
#SALZLANDKREIS #ONLINETURNIER

Benefizturnier zugunsten

TEAMTURNIER (3 Spieler pro Spieltag)
3 - 5 Spieler pro Team zugelassen

Alle Informationen und Anmeldung auf <https://psc.union1861esoccer.de>

Werte Sportfreundinnen und Sportfreunde,

nach dem Erfolg der vergangenen zwei Jahre möchten wir unseren PlaySoccer-Cup fortsetzen und haben in diesem Jahr mit der Allianz Urbanczyk & Völksch GbR sogar einen Namenssponsor gefunden. Schulle & Friends veranstaltet im Dezember 2022/Januar 2023 gemeinsam mit UNION 1861 Schönebeck die 3. Auflage der inoffiziellen Salzlandkreismeisterschaft im eSoccer. Wir würden uns sehr freuen, wenn Ihr bei diesem Event (wieder) mit am Start seid. Im Vordergrund steht, wie bereits in den vergangenen Jahren, der Spaß und der gute Zweck. Auf den folgenden Seiten findet Ihr alle wichtigen Informationen.

Auftretende Fragen könnt Ihr uns jederzeit gern stellen. Diese beantwortet Euch die Turnierleitung:

Schulle (Schulle & Friends)

Tel. 0172 693 48 83

E-Mail: s.schulz_eintracht@yahoo.de

und

Sascha (UNION 1861 Schönebeck)

Tel. 01516 2422732

E-Mail: sascha.schumann@union1861fussball.de





↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



AUSSCHREIBUNG

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird im nachfolgenden Text ausschließlich die männliche Form verwendet. Gemeint sind immer alle Geschlechter.

Teilnahmevoraussetzungen

Teams: Vereine aus dem Salzlandkreis (Spielgemeinschaften sind möglich, auch dann, wenn diese zzt. im Spielbetrieb nicht existieren, z. B. Spg. SV Eintracht Peissen/UNION 1861 Schönebeck), mehrere Teams pro Verein möglich

Spieler: alle Spieler müssen Mitglied im jeweiligen Verein sein (bei Spielgemeinschaften in einem der beteiligten Vereine)

Mindestalter: 14 Jahre zum Turnierbeginn (Stichtag: 09. Dezember 2022)

Startgeld: Erst mit Zahlung des Spendenstartgeldes (siehe Seite 4) ist die Anmeldung abgeschlossen und verbindlich

Informationen zum Turnier

(Abweichungen im Turniermodus bei geringerer Teilnehmerzahl möglich)

Plattform: PlayStation 4 /5

Crossplay - ein Spieler auf PS4, der andere auf PS5 - ist inzwischen möglich]

Spiel: FIFA 23

Spielmodus: 95GES (Halbzeitlänge: 6 Minuten; Spielgeschwindigkeit: normal; Schwierigkeit: Legende; Wetter siehe S. 5)

Turnierart: Online-Turnier (in Abhängigkeit der Corona-Situation im Januar wird evtl. wieder ein Offline-Finale der Top 4 veranstaltet; Ort und Datum noch offen)

Umfang Turnier: max. 32 Teams

Ablauf: Vorrunde mit 4 Gruppen à 8 Teams

K.O.-Runde ab Achtelfinale (die besten 4 jeder Gruppe kommen weiter)

Mannschaftsauswahl: Jedes Team legt bei der Anmeldung zum Turnier eine Mannschaft fest, mit der alle Spieler des Teams über das gesamte Turnier hinweg spielen. Eine Einschränkung bei der Mannschaftswahl besteht nicht.

Turniermodus: pro Team und Spieltag treten jeweils 3 Spieler im 1 vs. 1 gegeneinander an
jedes Einzelspiel erfolgt im Best-of-1 (kein Rückspiel; Unentschieden jedoch möglich)

Spielwertung: Gesamtergebnis errechnet sich aus der Summe aller geschossenen Tore

Bsp.:	Spieler 1 Team A vs. Spieler 1 Team B	2:1	
	Spieler 2 Team A vs. Spieler 2 Team B	2:0	
	Spieler 3 Team A vs. Spieler 3 Team B	0:4	
	Gesamtergebnis Team A vs. Team B	4:5	= Sieg Team B

Sieg = 3 Punkte, Remis = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte

Nichtantritt eines Spielers: Team verliert die komplette Partie mit 0:9 Toren (egal, ob die anderen beiden Spiele stattfanden)

Tabellenplatzierung Gruppen:	1. Punkte	4. Direkter Vergleich (Gesamtwertung)
	2. Tordifferenz	5. Losentscheid
	3. Geschossene Tore	





↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



- K.O.-Runde:** Der Sieger ermittelt sich gemäß o. g. Berechnung.
Steht es nach den drei Spielen unentschieden, wird das letzte Spiel wiederholt (Final Four: jeder Kapitän benennt einen Spieler). Diese beiden Spieler treten in einem Entscheidungsspiel gegeneinander an. Steht es nach 90 Minuten weiterhin unentschieden, folgt ein erneutes Spiel, bei dem das Golden Goal entscheidet.
- Disconnect:** Einmalige Wiederholungsmöglichkeit des Spiels. Der Zwischenstand zum Zeitpunkt des Disconnects wird dem Ergebnis des Wiederholungsspiels hinzuaddiert.
(Bsp.: Abbruch beim Stand von 2:2; Wiederholungsspiel endet 4:3; Endergebnis: 6:4)

Zeitablauf

(Abweichungen im Zeitablauf bei geringerer Teilnehmerzahl möglich)

Anmeldefrist: endet am 20. November 2022 (bequem online auf <https://psc.union1861esoccer.de>)

Turnierstart: 09. - 11. Dezember 2022

geplantes Turnierfinale: 20. - 22. Januar 2023

Spieltturnus: 1 Spieltag unter der Woche (Dienstag bis Donnerstag) und 1 Spieltag am Wochenende (Freitag bis Sonntag)

Spieltermine je Spieltag:

	Wochenspieltag	Wochenendspieltag
Spiel 1	Dienstag - 20 Uhr	Freitag - 21 Uhr
Spiel 2	Mittwoch - 20 Uhr	Samstag - 15 Uhr
Spiel 3	Donnerstag - 20 Uhr	Sonntag - 17 Uhr

[abweichende Zeiten sind möglich, wenn sich die Teams einigen]

Meldung Spieler für Spieltag:

(durch Kapitän)

Montag 21 Uhr (für Wochenspieltag)

Donnerstag 21 Uhr (für Wochenendspieltag)

Beispiel: Kapitän Max Muster meldet für Testteam

Tilo Test = Spieler 1 (bestreitet Spiel 1)

Willi Wurst = Spieler 2 (bestreitet Spiel 2)

Hans Handtuch = Spieler 3 (bestreitet Spiel 3)

(Spieler und Reihenfolge können für jeden Spieltag neu aus den vor Turnierbeginn gemeldeten Teammitgliedern ausgewählt und festgelegt werden)

geplanter Detailablauf:

Spieltag/Runde	Zeitraum	Meldung Spieler
Vorrunde Spieltag 1	09. - 11. Dezember	08. Dezember
Vorrunde Spieltag 2	13. - 15. Dezember	12. Dezember
Vorrunde Spieltag 3	16. - 18. Dezember	15. Dezember
Vorrunde Spieltag 4	20. - 22. Dezember	19. Dezember
Vorrunde Spieltag 5	27. - 29. Dezember	26. Dezember
Vorrunde Spieltag 6	03. - 05. Januar	02. Januar
Vorrunde Spieltag 7	06. - 08. Januar	05. Januar
Achtelfinale	10. - 12. Januar	09. Januar
Viertelfinale	13. - 15. Januar	12. Januar
Halbfinale und Finale*	20./21./22. Januar	19. Januar

* Finalrunde mit Top 4 findet an einem Tag zu einer festen Zeit statt





↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



Zweck des Turniers, Kosten und Preise

Zweck: Der gesamte Erlös des Turniers (Einnahmen Startgeldern und Spenden abzgl. Kosten) geht zugunsten der Mitteldeutschen Kinderkrebsforschung.

Startgeld: 10 Euro pro Spieler eines Teams (entspricht 30 - 50 Euro je Team)

Bsp.: Team A meldet sich mit 3 Spielern zum Turnier an = 30 Euro Startgeld

Team B meldet sich mit 4 Spielern zum Turnier an = 40 Euro Startgeld

Team C meldet sich mit 5 Spielern zum Turnier an = 50 Euro Startgeld

Zahlungsmodalitäten: Zahlung des Startgelds in einer Summe per PayPal an s.schulz_eintracht@yahoo.de
Bitte „Überweisung als Freund“ auswählen, da hier keine Gebühren anfallen
Besteht im Team keine Möglichkeit der PayPal-Zahlung, kontaktiert bitte Schulle (Kontaktdaten auf der 1. Seite)
WICHTIGER HINWEIS: Falls eine Spendenquittung erforderlich ist, wendet Euch bitte an Schulle zwecks Abstimmung einer Überweisung auf das Stiftungskonto der Mitteldeutschen Kinderkrebsforschung.

Siegeprämien: Pokale für jeden Spieler der ersten vier Teams
Geldprämien (50 % der Startgelder) werden auf die ersten vier Teams verteilt

Sonderprämien: Torschützenkönig: Pokal + Sponsorenpräsent
Schönstes Tor: Pokal + Sponsorenpräsent
Bestes Teamfoto: Sponsorenpräsent

Ergebnismeldung

Für die Ergebnismeldung stehen zwei Medien zur Verfügung. Zum einen der [Discordkanal von UNION 1861 Schönebeck](#), zum anderen die [Online-Turnier-Plattform von UNION 1861 Schönebeck](#).

Online-Turnier-Plattform: Das System ist zzt. in Überarbeitung. Dadurch sind Ergebnisse nicht erfassbar, dafür bietet der Teammodus jedoch die Möglichkeit, im Spielplan die Einzelergebnisse und Vereinslogos darzustellen. Meldet die Einzelergebnisse bitte via Discord (siehe nächster Eintrag), die Admins werden dann die Ergebnisse erfassen.

Discord: Zurzeit ist es über die Turnierplattform leider noch nicht möglich, Einzelergebnisse eines Teammodus zu erfassen. Daher bitten wir die Kapitäne, die Einzelergebnisse auf unserem Discord-Kanal in der jeweiligen Gruppe zu melden.

Wir bitten Euch, diese Meldungen unmittelbar nach dem letzten Spiel Eurer aktuellen Begegnung durchzuführen, damit wir einen aktuellen Stand des Turniers haben und auch eine regelmäßige aktuelle Veröffentlichung in den Medien möglich ist.

Anmeldung für die Plattformen: Im Discord könnt Ihr Euch selbständig einloggen und registrieren. Da die Ergebnisse für die Online-Turnier-Plattform dieses Jahr nur von den Admins erfasst werden, ist dafür keine separate Anmeldekennung notwendig (Ergebniseinsicht auch ohne Anmeldung möglich).





↓ Anmeldung ↓

<https://psc.union1861esoccer.de>



Sonstige Informationen

Kapitäne: Die Kapitäne sind die Ansprechpartner für ihre Teams. Sie entscheiden über die Spielbesetzungen (siehe Seite 3) und sind unser Ansprechpartner während des Turniers.

Wetter: Ein beliebtes Thema bei FIFA. Insofern die Spieler daran denken und sich im Vorfeld einigen, kann das Wetter selbstverständlich eingestellt werden. Ansonsten wird gespielt, wie die Verhältnisse sind. Ein Disconnect aufgrund des eingestellten Wetters wird nicht akzeptiert.

Kommunikation: Die Kommunikation zwischen Turnierleitung und den Kapitänen erfolgt über den [Discordkanal von UNION 1861 Schönebeck](#) (siehe Seite 6). Eine Erläuterung dazu erhaltet Ihr noch einmal vor Turnierbeginn.

Fairplay: Dieses Turnier soll vor allem Spaß machen, uns in der fußballfreien Zeit etwas Abwechslung ermöglichen und einen guten Zweck verfolgen. Bei allem sportlichen Ehrgeiz bitten wir ausdrücklich um einen fairen Umgang miteinander. Diesen Gedanken bitten wir immer im Hinterkopf zu behalten, bspw. bei der Einigung auf einen Spieltermin.

Uneinigkeiten/Unklarheiten/Fragen/Probleme: Egal, worum es geht. Gibt es etwas zu klären, wendet Euch an die Turnierleitung (Kontakt siehe Seite 1). Gemeinsam finden wir eine Lösung.

Gruppenauslosung: Die Auslosung der Gruppen erfolgt im Vorfeld und wird Live auf [Twitch](#) übertragen. Diese wird Ende Dezember/Anfang Januar stattfinden.

Livestreams: Wir möchten während des Turniers einige Spiele live begleiten. Auch diese werden live auf Twitch übertragen. Dafür werden wir uns im Vorfeld mit Euch abstimmen.

Titelverteidiger:

BSC Biendorf





📌 Anmeldung 📌

<https://psc.union1861esoccer.de>



Linksammlung

Was	Link	Wofür
Discord	https://discord.gg/vbGU9rGAsf	Kommunikationsplattform für Turnierleitung und Kapitäne Meldung der Einzelergebnisse
Online-Turnier-Plattform	https://union1861.powerplay-turniere.de	Plattform zur Ergebnismeldung (zzt. aufgrund Systemumstellung nur durch Admins möglich) und Darstellung des Spielplans und der Ergebnisse
Twitch	https://www.twitch.tv/achtzehn61	Übertragung von Livestreams der Gruppenauslosung und einzelnen Turnierspielen
Instagram	https://www.instagram.com/achtzehn61/	Veröffentlichung von Informationen, Ankündigungen, Werbung u. ä.
Facebook	https://www.facebook.com/Schulle-Friends-840630402731813/ https://www.facebook.com/union1861fussball/	

Wir freuen uns auf ein erneut großartiges, faires und spannendes Turnier.

Sportliche Grüße

Sebastian „Schulle“ Schulz

Schulle & Friends

0172 6934883

s.schulz_eintracht@yahoo.de

Sascha Schumann

UNION 1861 Schönebeck

01516 2422732

sascha.schumann@union1861fussball.de

Denny Geyer

UNION 1861 Schönebeck

0176 21952396

denny.geyer@union1861fussball.de

